



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE SANTU LUSSURGIU

Via Frati Minori, 09075 Santu Lussurgiu (OR)

0783/550855 0783/552009

C.F. 90027780957

oric80600g@istruzione.it

www.icsantulussurgiu.gov.it

oric80600g@pec.istruzione.it

Dettagli Scheda progettuale

Titolo:

CICERONE □ LE CITTA' IN DIGITALE

Acronimo:

CICERONE

Soggetto proponente:

IANNAS SRL

Sito web:

www.iannas.it

Laboratorio:

Cosa c'e' nella citta' digitale?

Autonomie scolastiche destinatarie (Grado):

Scuola secondaria di I grado

Ambiti Territoriali:

Cagliari,Oristano,Nuoro,Sassari

Obiettivo Generale:

Il laboratorio è finalizzato a migliorare la qualità dell'offerta formativa mediante forme di apertura al territorio centrate sulla metodologia della didattica laboratoriale. I ragazzi acquisiranno competenze atte alla lettura critica della realtà urbana per poi essere supportati nella creazione di una narrazione digitale o Digital Storytelling.

Metodologia:

Il progetto prevede l'introduzione di metodologie di apprendimento caratterizzate da un approccio all'istruzione partecipativo, grazie alle potenzialità offerte dall'innovazione tecnologica orientata alla



ISTITUTO COMPRENSIVO SANTU LUSSURGIU

costruzione della conoscenza. Il progetto individua il Digital Storytelling o narrazione digitale quale strumento educativo in grado di veicolare valori, regole, comportamenti in modo da ottenere un racconto costituito da molteplici elementi multimediali.

Attività previste:

Accompagnati da un team di Tutor Tecnologici, i ragazzi acquisiranno le competenze tecniche di base atte alla lettura critica della realtà urbana con le sue problematiche ed opportunità per poi essere condotti e supportati nella creazione di un prodotto finale che si configura come narrazione digitale o Digital Storytelling. Sintesi delle attività: Orientamento. Conosciamo il Digital Storytelling. Città Digitale Tour. Analisi ed elaborazione dei dati. Reporting e Follow Up.

Risultati attesi:

I risultati attesi sono: - aumento della dimensione cooperativa e solidale del processo di apprendimento; - potenziamento dell'innovazione tecnologica come strumento di istruzione inclusiva che garantisca equità di accesso alle opportunità educative e formative da parte di tutti gli studenti; - aumento delle capacità tecniche-professionali degli studenti; - miglioramento delle capacità di pianificazione delle fasi di lavoro/studio; - aumento della capacità di lavorare in gruppo.

Giorni disponibili:

Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì, Sabato

Attrezzature e strumentazione:

Lavagna a fogli mobili. Videoproiettore. Scanner. N.2 PC utili alla elaborazione grafica e del suono. . Selezione di software, componente e periferica hardware specialistica (scrittura, grafica, editing, compositing). Impianto cassa audio. Wifi.

Attività esterne all'ambito scolastico:

Sono previste attività in ambienti esterni alla scuola controllati (Digital City Tour).

